

2018학년도 산학연계 SW프로젝트 설명회

■ 설명회 일정

- 일시 : 2018년 8월 29일(수) 18:00-19:00
- 장소 : 새빛관 대강의실

시간	주요내용	비고
18:00 ~ 18:10	행사안내 및 리셉션 산학연계 SW프로젝트 소개	학장님 말씀 진행 : 이기훈 교수님 (컴퓨터공학과)
18:10 ~ 18:50	산학연계 SW프로젝트 교육	진행 : 이기훈 교수님 (컴퓨터공학과)
18:50 ~ 19:00	질의응답	

■ 프로젝트 목적

- 수요 지향 교육(demand-driven education)을 위한 산학 프로그램
- 산학협력 활성화 추진 및 실용 교육 강화
- 산업체의 멘토링과 평가를 통한 산학협력 강화 및 교육효과 제고

■ 프로젝트 내용

- 산업체의 요구가 반영이 된 SW프로젝트의 수행
- 산업현장과 같은 수준의 SW프로젝트의 운영
- 현장감 있는 SW 교육으로 취업과 창업의 확대
- 산업체 맞춤형 프로젝트 수행으로 인한 취업자들의 업무 적응력 향상

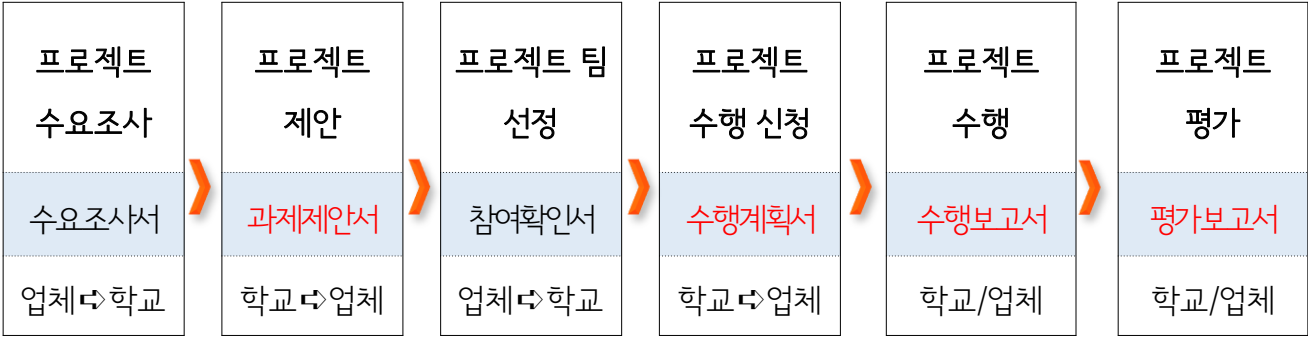
■ 프로젝트 특징

※ 프로젝트 팀 구성 : SW관련전공자 및 SW에 관심이 있는 3학년 2학기 재학생 3~5명 + 지도교수

- 약 9개월 간의 프로젝트 수행
- 팀 당 250만원의 프로젝트 지원금 지원
- 프로젝트 결과물 발표 및 전시회 개최
- 프로젝트 수행 중 산업체 전문가로부터 프로젝트 멘토링 지원
- 프로젝트 결과물 전시회에서 산업체 전문가들의 평가와 기술지도



수행절차



향후일정

구분	시행시기	내용
프로젝트 수요조사	2018/08/27	수요조사서 제출(기업->학교)
프로젝트 설명회	2018/08/29	프로젝트 주제 공지 및 설명회 개최
프로젝트 제안	2018/09/05	과제제안서 제출 (프로젝트를 원하는 기업체 1~3순위까지 지원/ 기업체 수요조사서는 학교홈페이지 공지)
프로젝트 팀 선정	2018/09/12	프로젝트 수행 팀 선정
예산집행교육	2018/09/14	지원 예산에 대한 교육
프로젝트 수행신청	2018/09/19	수행계획서 제출
프로젝트 수행/멘토링	~ 2019/05/31	산업체와 비정기적인 미팅
프로젝트 평가	2019/05/30(예정)	프로젝트 결과발표 및 산업체 평가

프로젝트 참여학생 의무사항

1. 개발에 오픈소스SW를 활용 및 프로젝트 결과물 오픈소스 SW로 공개
2. SW등록 1건
3. 사업단 주최 Job Fair(인턴십/취업 설명회) 필수 참가
4. 결과물 시연 영상 YouTube 업로드
5. KWIX 전시회 참가
6. (수상팀 의무사항) 외부대회에 필수적으로 참가
 - 공개SW개발자대회(7월~11월)
 - SW교육페스티벌(11월말 or 12월초)
 - 기타 해커톤, 컨트리뷰톤 등

■ 참여기업체 및 프로젝트 주제 I

No	회사명	프로젝트 주제	지도 교수
1	안세기술	선박내 WiFi 센서를 이용한 선내 통행정보 및 승객 모니터링 정보제공 시스템	이형근
2	LG전자	Online incremental learning	박철수
		일주기 데이터 분석을 위한 application 개발	박철수
		자율 주행 자동차를 위한 도로 및 신호정보 자동 해석 기술 연구	심동규
3	알체라	증강현실을 위한 이미지 세그멘테이션	이강훈
		증강현실을 위한 렌더링 기술 개발	이강훈
4	플레이워드 게임즈	3D 게임 소프트웨어 개발	미정
5	테르텐	디지털 이미지 및 동영상 데이터에 포렌식 워터마크를 삽입하는 기술	미정
		음성 데이터에 사람이 구분할 수 없는 영역의 소리로 포렌식 워터마크를 삽입하는 기술	
6	Extales	스마트 컨트랙트를 이용한 탈중앙화된 블록체인 토큰 교환 시스템	이기훈
7	PAS	면역력 연구를 위한 바이오메디컬 이미지 및 비디오 분석을 위한 머신러닝 연구	박철수
8	주식회사 바움	반도체 설계의 전력 분석 결과인 power waveform viewer 개발	이준환
		반도체 설계의 전력 모델을 자동으로 생성해주는 툴(PowerBaum)의 GUI 개발	이준환
9	지엔씨솔루션	세계도시 핫플레이스 앱 개발 (공간정보, 세계지리정보, 관광정보, 시장정보가 융합된 앱)	미정
10	인텔리콘 연구소	전문영역 종사자(변호사)를 대상으로 한 전문성 분석 시각화 인터페이스 개발	이혁준
11	Soulfinger	딥러닝 기반 챗봇 개발	이기훈
12	한솔테크닉스	BLE mesh network 을 이용한 IoT Smart Home 시스템 구성	미정
13	아이센스	CareSens N IoT(Cat.M1) 통신 혈당측정기를 사용하여 1형당뇨 및 고령 당뇨인의 실시간 혈당 관리를 통한 효과적인 혈당관리 서비스의 개발 및 구축	이혁준
14	렉스로보	오픈 소스 하드웨어 플랫폼과 교육용 하드웨어 플랫폼 MODI 호환 동작 연구	미정
		블록 코딩 플랫폼인 Scratch 3.0 과 교육용 하드웨어 플랫폼 MODI 호환 동작 연구	
15	세가온	동적으로스캔하는 영상들을 정합하면서(상하좌우) 통합된 영상을 만들고 전 영상과 현 영상의 차이점을 추출하는 기술	미정
16	히스컴퍼니	Digital Holographic Nanoscopy solution에서 형상 정보의 획득 및 해석에 있어서 필요한 주요 기능 구현	미정

▣참여기업체 및 프로젝트 주제II

No	회사명	프로젝트 주제	지도 교수
17	(주)유원솔루텍	차량용 블랙펜스 bluetooth를 통한 스마트폰 보안솔루션의 보안 유/무 및 사용자(전번 등) 기본정보전송 프로그램개발	미정
18	(주)엘케이 임베디드	코어텍스 M3를 이용한 16X16 도트매트릭스 LED모듈 프로그래밍 로직개발	김영민
		FPGA를 이용한 라인트레이싱 자동차 프로그래밍 로직 개발	김영민
19	(주)에스제이링크	스마트폰용 이메일 앱 제작,WebRTC를 이용한 화상통화용 소프트웨어 제작	미정
		지정된 명령어 음성인식 소프트웨어 제작	
20	(주)한국에프디 엑스네트웍스	openSource인 Tesseract & openCV를 이용한 한글 인쇄체 인식율 향상(목표: 90~95% 이상)	미정
21	익스크루드 (XuClud)	오픈 SoC HW 플랫폼 보드의 고속 인터컨택션 데이터 전송을 위한 디바이스 드라이버 연구	미정
		오픈 SoC HW 플랫폼 보드의 고속 인터컨택션 데이터 전송을 위한 디바이스 드라이버를 활용한 인터페이스 어플리케이션 구현	
22	휴먼디지털(주)	스마트팩토리 실현을 위한 CPS(Cyber-Physical System) 기반의 데이터 수집을 위한 oneM2M 표준 기술을 지향하는 IoT 플랫폼 개발	미정
		PGHD(Patient Generate Health Data) 데이터를 활용한 블록체인 기반의 Bio Healthcare 서비스 시스템	
23	제이엠스마트(주)	반려견 생체리듬 관리 웨어러블 서비스 개발	미정
24	원이멀스	VR 장비로부터 추적되는 머리의 동작으로부터 가상 캐릭터의 하반신 동작 합성	이강훈
		VR 채팅 애플리케이션	이강훈
25	(주)한국인프라	실외에서 일정거리 떨어진 모바일과 PC(광파기에 연결된)간의 연결 및 작업수행	미정
26	가온미디어(주)	Deep-learning 기반 2D-video to 3D-video 변환 SW 개발	심동규
27	삼성SDS	딥러닝 기반 문서 인식	심동규
		딥러닝 기반 도면 인식	심동규
28	현대해상	뉴스/SNS 데이터 분석 및 딥러닝을 이용한 주가예측	이기훈
29	엠비안	Deep Learning based Real time OCR for mobile game screenshot	이강훈
30	(주)바이브	LED TIME CONTROLLER (Fader dimming controllor)	미정
31	(주)픽스트리	클라우드 환경에서의 멀티출력 비디오 트랜스코더 개발	미정
32	미라콤아이앤씨	(분산형) 어플리케이션 로그 수집기 및 수집현황, 검색 UI 개발	미정
33	새마을금고 중앙회	새마을금고 금융거래에 인공지능(AI)기반 지능형 자동 상담(Chat bot) 시스템 적용	미정
		Blockchain 시스템 환경에서 transaction(거래)성립과 검증에 대한 업무흐름과 실사례 구현	미정

