

전자정보공과대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학 선·후수 교과목 이수체계 준수제도 안내

공학교육혁신센터

운영팀 (T) 02-940-5781~2

· 2020학년도 1학기 · 수강신청자료집(p69~p72)

· 상담/승인기간 : 2020.03.4.(수)~2020.03.18.(수)

1. 시행사항 : 학과별 선·후수 교과목 이수체계 준수제도
2. 시행목적 :
 - 체계적인 전공지식 함양을 위하여 학과별 선·후수 교과목을 지정하여 이수체계 준수에 대한 상담 및 지도를 시행함.
3. 대상 : 전자정보공과대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학 소속 학과 재학생 전체
(※단, 건축학과, 정보융합학부는 해당되지 않음)
4. 선수교과목 이수현황 확인 :

수강신청 전	수강신청 후 KLAS에서 확인
○ 선·후수 필수 지정 교과목 현황 확인 → 수강신청 자료집	○ [공학교육] 선수교과목이수현황조회 ○ [수업시간표] 선수교과목이수현황조회

5. 선수교과목 '미이수' 대상자 【선수과목 미이수 인정 심사】안내
 - 상담내용 : 선수 지정 교과목을 미이수 한 학생은 해당 교과목 교수와 상담(Oral Test, Quiz등)을 통해 「선수과목 미 이수 인정(승인)심사」를 받을 수 있으며, 기한 내에 '승인' 받은 학생은 수강가능함. 단, 승인을 받지 못한 학생은 해당 수강신청 과목이 '수강삭제' 조치(일괄) 되어 해당 학기에 수강할 수 없음.
 - 상담기간 : 2020.03.4.(수)~2020.03.18.(수)(※기간 내 상담(승인)이 완료되어야 함)
 - 상담방법 :
 - ① 수강신청 한 담당과목 교수에게 '선수교과목 미이수'에 대한 상담 요청
 - ② 담당과목 교수와의 상담(Oral Test, Quiz 등)을 통해 '선수과목 미이수 인정심사'
 - ③ <선수과목 미이수 인정 '승인'>을 받은 학생은 해당 과목 [수강이 가능]함.
→ 승인 받지 못한 학생은 해당 과목 [수강불가]함.

☎ (02-940-****)

선수과목 '미이수' 학과별 담당교수 승인상담 문의

전자공학과 -5295
전자통신공학과 -5440
전자융합공학과 -5110
전기공학과 -5140
전자재료공학과 -5160
로봇학부 -5150

컴퓨터정보공학부 -5120
소프트웨어학부 -5210

건축공학과 -5190
화학공학과 -5170
환경공학과 -5180

광운대학교
공학교육혁신센터
(-5781~2)



○ 상담방법 :

구분		시행내용			
	학생	수강신청 기간	선수과목 미이수 학생 <승인상담>기간 (2020.2.24.(월)~3.6(금)까지)		
		선수교과목 이수현황점 검	수강과목 담당교수에게 《선수과목미이수인정》 승인상담	승인 승인불가	과목수강 해당 과목 수강신청 변경 (수강신청 변경 기간)
	교수	담당과목 교수가 학생의 '선수교과목 미이수'에 대한 상담(Oral Test, Quiz 등) 후, 수강승인(담당교수 : KLAS 에서 선수과목 인정 전자승인)			

※ 선수과목 미이수 학생 중 기한 내 <선수교과목 미이수 인정 승인>을 받지 못했거나, 수강신청 변경을 하지 않은 학생은 수업1/4선 【수강삭제】 조치 되어 해당 수강신청 과목을 수강할 수 없음.

※ 학생은 수강신청 이후, 선수교과목 이수 현황 조회가 가능함.

조회화면

대학홈페이지 : 【KLAS】 → 【공학교육】 → 【이수현황점검】 → 【선수교과목 이수현황 조회】

KWANGWOON UNIVERSITY

선수 교과목 이수현황 조회

년도

02

학기

1학기

선수교과목 이수 지정교과목 조회

조회

선수교과목 이수 현황 조회

조회

드림캐처 이수체계 준수 점검

조회

제도시행 안내문

조회

학과별 선수필수지정 교과목 현황 조회

해당학기 수강신청 과목 중 선수교과목 이수현황 조회

도식화된 그림으로 이수 현황 점검

KWANGWOON UNIVERSITY

서울시 노원구 광운로 20 (결계동 447-1) 광운대학교(01897) 대표전화 02.940.5114

COPYRIGHT©KWANGWOON UNIVERSITY. ALL RIGHTS RESERVED

6. 학과별 선.후수 필수 지정교과목 현황

【전자정보공과대학】

전자공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학수학및연습1 또는	▶	2	1	공학수학1
1	2	대학수학및연습2	▶	2	2	공학수학2
2	1	전자기학1	▶	3	1	마이크로파공학
2	1	기초전자회로및실험1	▶	2	2	기초전자회로및실험2
2	1	회로이론1	▶	3	1	전자회로1
2	1	디지털공학	▶	3	2	컴퓨터 구조
2	1	기초전자회로및실험1 또는	▶	3	1	전자회로실험
2	2	기초전자회로및실험2	▶	3	2	전자공학응용실험
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	기초전자회로및실험1
			▶	4	1	캡스톤설계

전자통신공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
2	2	신호및시스템	▶	3	1	디지털신호처리
3	1	전자회로1	▶	3	2	전자회로2
3	1	전자회로1	▶	4	2	집적회로설계
1	2	공학설계입문	▶	3	2	예비캡스톤설계
3	2	예비캡스톤설계	▶	4	1	캡스톤설계

전자융합공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학물리및실험1	▶	2	1	반도체소자1
1	2	C프로그래밍	▶	2	2	고급프로그래밍
2	1	전자기학2	▶	3	1	초고주파공학
3	1	전자회로1	▶	3	2	전자회로2
1	1/2	공학설계입문	▶	4	1	캡스톤설계1

컴퓨터공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	2	대학수학및연습2	▶	3	1	신호및시스템
1	1	C프로그래밍	▶	1	2	고급C프로그래밍
2	1	디지털논리회로1	▶	2	2	디지털논리회로2
2	2	오픈소스소프트웨어설계및실습	▶	3	1	소프트웨어프로젝트1
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	객체지향프로그래밍설계
2	1	객체지향프로그래밍설계	▶	4	1/2	산학협력캡스톤설계1/2

컴퓨터소프트웨어학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	C프로그래밍	▶	1	2	고급C프로그래밍및설계
1	2	고급C프로그래밍및설계	▶	2	1	고급프로그래밍
3	1	운영체제	▶	3	2	모바일프로그래밍
3	2	컴퓨터그래픽스	▶	4	1	컴퓨터애니메이션
4	1	네트워크보안	▶	4	2	최신정보보안이론

전기공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	공학설계입문	▶	2	1	전기및디지털회로실험
1	1	C프로그래밍	▶	2	1	고급C프로그래밍및설계
			▶	2	2	마이크로프로세서응용설계
1	2	대학물리및실험2	▶	2	1	전자기학1
2	1	회로이론1	▶	2	2	회로이론2
2	1	전자기학1	▶	2	2	전자기학2
2	2	전자회로기초	▶	3	1	전자회로응용
2	1	전기및디지털회로실험	▶	4	1	캡스톤설계
3	2	전기공학세미나				

전자재료공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
2	1	전자기학1	▶	2	2	전자기학2
2	1	기초회로실험및설계1 또는 기초회로실험및설계2	▶	3	1	전자재료물성실험및설계1
2	2		▶	3	2	전자재료물성실험및설계2
3	1	전자재료물성실험및설계1또는 전자재료물성실험및설계2	▶	4	1	전자재료공정실험및설계1
3	2					
1	1/2	공학설계입문	▶	4	1	캡스톤설계1
4	1	전자재료공정실험및설계1	▶	4	2	전자재료공정실험및설계2
4	1	캡스톤설계1	▶	4	2	캡스톤설계2

로봇학부

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1/2	로봇학입문	▶	3	1	자동제어
2	1	로봇학실험1	▶	2	2	로봇학실험2
3	1	자동제어	▶	4	1/2	캡스톤설계

【소프트웨어융합대학】

컴퓨터공학과/컴퓨터정보공학부

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	2	대학수학및연습2	▶	3	1	신호및시스템
1	1	C프로그래밍	▶	1	2	고급C프로그래밍
2	1	디지털논리회로1	▶	2	2	디지털논리회로2
2	2	오픈소스소프트웨어설계및실습	▶	3	1	소프트웨어프로젝트1
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	객체지향프로그래밍설계
2	1	객체지향프로그래밍설계	▶	4	1/2	산학협력캡스톤설계1/2

컴퓨터소프트웨어학과/소프트웨어학부

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	C프로그래밍	▶	1	2	고급C프로그래밍및설계
1	2	고급C프로그래밍및설계	▶	2	1	고급프로그래밍
3	1	운영체제	▶	3	2	모바일프로그래밍
3	2	컴퓨터그래픽스	▶	4	1	컴퓨터애니메이션
4	1	네트워크보안	▶	4	2	최신정보보안이론
1	1/2	공학설계입문	▶	4	1	산학협력캡스톤설계1

【공과대학】

건축공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	2	대학수학및연습1	▶	2	1	대학수학및연습2
2	1	건축설계및도서작성1	▶	2	2	건축설계및도서작성2
2	1	건축환경1	▶	2	2	건축환경2
2	1	구조역학1	▶	2	2	구조역학2
			▶	3	1	철근콘크리트구조1
2	2	공학수학1	▶	4	1	건축동역학
3	1	철근콘크리트구조1	▶	3	2	철근콘크리트구조2
4	1	건축공학캡스톤설계	▶	4	2	건축종합논문

화학공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학화학및실험1	▶	2	1	유기화학1
2	1	공학수학1	▶	2	2	공학수학2
			▶	3	1	수치해석
			▶	3	1	유체역학
2	1	유기화학1	▶	2	2	유기화학2
			▶	4	1	고분자화학
2	2	물리화학	▶	3	1	화공열역학1
3	1	화공열역학1	▶	3	2	화공열역학2
3	1	반응공학(구,반응공학1)	▶	3	2	촉매반응공학(구,반응공학2)
1	1/2	공학설계입문	▶	2	1	화공기초이론및실험1
			▶	3	2	캡스톤설계기초(구. 캡스톤설계1)
3	2	캡스톤설계기초(구. 캡스톤설계1)	▶	4	1	*캡스톤설계심화(구. 캡스톤설계2)

*캡스톤설계2'과목은 2020학년도부터 '캡스톤설계심화'과목으로 과목명/개설학기가 변경되어 개설(4학년 1학기) 예정임.

환경공학과

선수과목			필수 이수	후수과목		
학년	학기	교과목명		학년	학기	교과목명
1	1	대학수학및연습1	▶	1	2	대학수학및연습2
1	1	대학화학및실험1	▶	1	2	대학화학및실험2
1	1	대학생물및실험	▶	2	1	환경미생물학
1	2	대학화학및실험2	▶	2	1	환경화학
2	1	환경화학	▶	2	2	환경유기화학
1	1	공학설계입문	▶	4	2	캡스톤설계